

## COMBAT CARD PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

RECUPERARE ENERGIE USATO:  PUNTI AZIONE USATI:  PUNTI AZIONE ATTUALI: \_\_\_\_\_

IMPULSI CURATIVI USATI:

DANNI	PF TEMPORANEI	PF ATTUALI
-------	---------------	------------

### INIZIO DEL TURNO – APPLICARE DANNI CONTINUATI

CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO

### FINE DEL TURNO – EFFETTUARE TIRI SALVEZZA, FINE DURATA EFFETTI

TIPO	MUNIZIONI	QUANTITA'	NOTE
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	

## COMBAT CARD PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

RECUPERARE ENERGIE USATO:  PUNTI AZIONE USATI:  PUNTI AZIONE ATTUALI: \_\_\_\_\_

IMPULSI CURATIVI USATI:

DANNI	PF TEMPORANEI	PF ATTUALI
-------	---------------	------------

### INIZIO DEL TURNO – APPLICARE DANNI CONTINUATI

CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO

### FINE DEL TURNO – EFFETTUARE TIRI SALVEZZA, FINE DURATA EFFETTI

TIPO	MUNIZIONI	QUANTITA'	NOTE
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	

## COMBAT CARD PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

RECUPERARE ENERGIE USATO:  PUNTI AZIONE USATI:  PUNTI AZIONE ATTUALI: \_\_\_\_\_

IMPULSI CURATIVI USATI:

DANNI	PF TEMPORANEI	PF ATTUALI
-------	---------------	------------

### INIZIO DEL TURNO – APPLICARE DANNI CONTINUATI

CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO

### FINE DEL TURNO – EFFETTUARE TIRI SALVEZZA, FINE DURATA EFFETTI

TIPO	MUNIZIONI	QUANTITA'	NOTE
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	

## COMBAT CARD PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO \_\_\_\_\_

RECUPERARE ENERGIE USATO:  PUNTI AZIONE USATI:  PUNTI AZIONE ATTUALI: \_\_\_\_\_

IMPULSI CURATIVI USATI:

DANNI	PF TEMPORANEI	PF ATTUALI
-------	---------------	------------

### INIZIO DEL TURNO – APPLICARE DANNI CONTINUATI

CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO
CONDIZIONE / FINE STATO	CONDIZIONE / FINE STATO

### FINE DEL TURNO – EFFETTUARE TIRI SALVEZZA, FINE DURATA EFFETTI

TIPO	MUNIZIONI	QUANTITA'	NOTE
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	
_____	_____	_____	