

| FUORI DAL TURNO | | | |
|---|--|------------------------|----------------------------------|
| quando | cosa | azione | nome |
| un alleato viene mancato in mischia entro 5 + Int quadretti | puoi scorrere l'alleato di 2 q. e scorrere il nemico nel quadretto lasciato vuoto dall'alleato. Un alleato entro 5 q. da te ottiene vantaggio per il suo prossimo attacco | gratuita | Virtue of cunning |
| un alleato manca con un attacco in mischia entro portata arma a dist. | danni + il bersaglio ha -4 alle difese contro l'attacco | interruzione immediata | Rhyme of the blood-seeking blade |
| un attacco colpisce l'alleato entro 10 q. | il danno è ridotto di 5 + car | interruzione immediata | Chord of resilience |
| un attacco colpisce l'alleato entro 10 q. | l'alleato guadagna +int bonus alle difese: se l'attacco manca, il bonus rimane fino alla fine del prossimo turno. Se colpisce, riguadagna punti ferita pari alla healing surge | interruzione immediata | Trikey's reward |
| quando un attacco ti colpisce | ti teletrasporti di 5 q. e guadagni vantaggio contro l'attaccante | reazione immediata | Cape of the mountebank |
| quando manchi o fallisci un TS | guadagni +4 al tiro | no azione | Heroic effort |

| NEL TURNO | | | |
|--------------|---|-------------|----------------------|
| azione | cosa | tipo | nome |
| minore | cambia l'aspetto dell'armatura | a volontà | Imposter's armor |
| minore | bonus a Diplomazia | incontro | Word of friendship |
| minore | alleato spende healing surge, guadagna 2d6+car pf +1d6 (guanti) e car pf temporanei | incontro | Majestic word |
| minore | Burst 5, gli alleati hanno le difese più alte fino alla fine del tuo prossimo turno | incontro | Mantle of unity |
| minore | azione di opportunità ogni inizio turno dell'avversario che gli impedisce di shiftare | giornaliero | Wail of anguish |
| standard | danni + il bersaglio e un altro nemico entro 2q. ha -2 agli attacchi (bacchetta) | a volontà | Vicious mockery |
| standard | danni + spingi il bersaglio di 2 e alleato può fare attacco base in mischia prima, durante o dopo | a volontà | Staggering note |
| standard | danni + slide 2q. Durante il quale alleato fa attacco base con bonus 1+ int | incontro | Blunder |
| standard | danni + scambi il prossimo tiro d20 del bersaglio con il tuo, e quello di un alleato entro 5q. Da te | incontro | Unluck |
| standard | danni + chiunque colpisce il nemico diventa invisibile fino fine turno | incontro | Lying lights |
| standard | danni + chiunque colpisce il nemico guadagna pf pari a car fino a fine incontro | giornaliero | Stirring shout |
| standard | alleato guadagna + 2 a tutte le difese. Quando lo mantieni come azione minore puoi trasferire l'effetto | giornaliero | Canon of avoidance |
| standard | il bersaglio è dominato. EFFETTO: il bersaglio fa un attacco contro il nemico | giornaliero | Song of discord |
| standard | spendi una healing surge ma i pf li guadagna un alleato adiacente | giornaliero | Gloves of the healer |
| standard | spendi una healing surge ma i pf li guadagna un alleato adiacente | giornaliero | Gloves of the healer |
| punto azione | tu e un alleato entro 5 q. diventate invisibili fino fine turno. Guadagni pf se vedi Nadar | giornaliero | - |