

FUORI DAL TURNO			
quando	cosa	azione	nome
un alleato viene mancato in mischia entro 5 + Int quadretti	puoi scorrere l'alleato di 2 q. e scorrere il nemico nel quadretto lasciato vuoto dall'alleato. Un alleato entro 5 q. da te ottiene vantaggio per il suo prossimo attacco	gratuita	Virtue of cunning
un alleato manca con un attacco in mischia entro portata arma a dist.	danni + il bersaglio ha -4 alle difese contro l'attacco	interruzione immediata	Rhyme of the blood-seeking blade
un attacco colpisce l'alleato entro 10 q.	il danno è ridotto di 5 + car	interruzione immediata	Chord of resilience
un attacco colpisce l'alleato entro 10 q.	l'alleato guadagna +int bonus alle difese: se l'attacco manca, il bonus rimane fino alla fine del prossimo turno. Se colpisce, riguadagna punti ferita pari alla healing surge	interruzione immediata	Trikey's reward
un attacco ti colpisce	ti teletrasporti di 5 q. e guadagni vantaggio contro l'attaccante	reazione immediata	Cape of the mountebank
manchi o fallisci un TS	guadagni +4 al tiro	no azione	Heroic effort

NEL TURNO			
azione	cosa	tipo	nome
minore	cambia l'aspetto dell'armatura	a volontà	Imposter's armor
minore	bonus a Diplomazia	incontro	Word of friendship
minore	bonus alle Prove di Abilità	incontro	Inspire competence
minore	alleato spende healing surge, guadagna 2d6+car pf +1d6 (guanti) e car pf temporanei	incontro	Majestic word
minore	Burst 5, gli alleati hanno le difese più alte fino alla fine del tuo prossimo turno	incontro	Mantle of unity
minore	EFFETTO: azione di opportunità ogni inizio turno dell'avversario entro 3q. Che fa danni + gli impedisce di shiftare	giornaliero	Wail of anguish
standard	danni + il bersaglio e un altro nemico entro 2q. ha -2 agli attacchi (bacchetta)	a volontà	Vicious mockery
standard	danni + spingi il bersaglio di 2 e alleato può fare attacco base in mischia prima, durante o dopo	a volontà	Staggering note
standard	danni + slide 2q. Durante il quale alleato fa attacco base con bonus 1+ int	incontro	Blunder
standard	danni + puoi scambiare il prossimo tiro d20 del bersaglio con il tuo, e quello di un alleato entro 5q. Da te	incontro	Unluck
standard	danni + chiunque colpisce il nemico diventa invisibile fino fine turno	incontro	Lying lights
standard	danni + EFFETTO: chiunque colpisce il nemico guadagna pf pari a car fino a fine incontro	giornaliero	Stirring shout
standard	il bersaglio è dominato. EFFETTO: il bersaglio fa un attacco contro il nemico	giornaliero	Song of discord
standard	spendi una healing surge ma i pf li guadagna un alleato adiacente	giornaliero	Gloves of the healer
punto azione	tu e un alleato entro 5 q. diventate invisibili fino fine turno. Guadagni pf se vedi Nadar	-	-