

Miliziani x90			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	1	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	1	0
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	4	20

Arcieri Elfici x4			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
		3	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	2	1	1
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	5	5	5

Arcieri x10			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	1	no	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	1	0
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	5	20

Warlock x2			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	no	3
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	1	2
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	4	5

Diavoli Spinati x1			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	3	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	1	2
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	5	5

Swordmage Eladrin x6			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	2	1
DIFESA	distanza	mischia	magico
	0	2	2
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	5	5	5

Imp x5			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	1	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	1	0
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	5	20

Soldati di Edun-Mar x6			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	no	3	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	2	2	0
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	4	5

Soldati x35			
ATTACCO	distanza	mischia	magico
	1	1	no
DIFESA	distanza	mischia	magico
	1	2	0
ALTRO	iniziativa	velocità	numero
	0	4	10

ATTACCO	DANNI
da 1 a 10	0%
da 11 a 16	10%
da 17 a 19	20%
20	40%

FARVEN	2	attacco alleati
--------	---	-----------------

LLIB	-2	difese nemici
------	----	---------------

NADAR	-2	attacco nemici
-------	----	----------------

TZASS	2	difese alleati
-------	---	----------------

AVANDRA	-2	attacco nemici
---------	----	----------------

NANO	2	difese alleati
------	---	----------------

punti	attacco	difesa
elite	3	4
medi	2	3
minori	1	2